Муниципальное казённое общеобразовательное учреждение

«Андийская СОШ №2»

Литературная викторина

«Своя игра»

в 6 классе**.**

Подготовила

учитель русского языка и литературы

**Ахмедова Меседу Джавпаровна.**

**2018 г.**

**Литературная викторина «Своя игра» (по повести Н.В. Гоголя «Вечера на хуторе близ Диканьки»)**

***Описание игры.*** В викторине принимают участие три команды произвольной численности, которые, пользуясь приведенной схемой, выбирают повесть из «Вечеров на хуторе близ Диканьки» Н.В. Гоголя и стоимость вопроса.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| «Сорочинская ярмарка» | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 |
| «Вечер накануне Ивана Купала» | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 |
| «Майская ночь, или Утопленница» | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 |
| «Пропавшая грамота» | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 |
| «Ночь перед Рождеством» | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 |
| «Заколдованное место» | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 |

Литературная викторина «Своя игра»

Право ответа принадлежит команде, которая первой подняла табличку со своим названием. В случае верного ответа команда получает соответствующее стоимости вопроса количество очков и право выбора следующего вопроса. Если дан неправильный ответ, это количество баллов снимается со счета команды и право ответа на этот вопрос переходит следующей команде.

В игре встречаются следующие сектора:

1. «Кот в мешке»: вопрос должен быть передан другой команде.
2. «Своя игра»: стоимость вопроса может быть увеличена в пре­делах всей суммы баллов, которой на данный момент распо­лагает команда. Соперники могут «выкупить» право ответа на этот вопрос, поставив на кон большее количество баллов. Право ответа на этот вопрос принадлежит только выиграв­шей торги команде. Если одна команда идет ва-банк, то есть ставит на кон всю имеющуюся на ее счету сумму баллов, другие участники могут перекупить вопрос только своим ва- банком, если сумма баллов у них больше. В этом случае при неправильном ответе на счету команды остается 0 баллов, а при правильном - сумма баллов удваивается.

Игру завершает раунд «Своя игра». Команды делают ставки, исходя из имеющихся баллов на своем счету. Ведущий зачитыва­ет задание. После минуты обсуждения команды дают ответы. При правильном ответе сумма ставки поступает на счет команды, при неправильном - списывается со счета. Побеждает команда, набрав­шая большее количество баллов.

Ход игры

**«Сорочинская ярмарка»**

**10 баллов**. Чем торговал Грицько на ярмарке? (Волами.)

**20 баллов**. Почему Солопий Черевик передумал отдавать дочь замуж за Грицько? (Злая мачеха противится этой свадьбе.)

**30 баллов**. Кто предложил помощь Грицько в устроении свадь­бы? (Цыган.)

**40 баллов**. «Своя игра». Какой слух прошел на ярмарке? (Появи­лась на ярмарке красная свитка, которую ищет черт.)

**50 баллов**. Как пропала чертова красная свитка? (Черт пропил все деньги и заложил шинкарю свитку, а тот продал ее заезжему человеку.)

**«Вечер накануне Ивана Купала»**

115

**10 баллов**. «Своя игра». Назовите имя «бесовского» человека, смущавшего покой на хуторе. (Басаврюк.)

20 баллов. «Кот в мешке». Почему бедняк Петро отдался в руки дьяволу? (Петро любил хозяйскую дочь Пидорку, кото­рую отец хотел выдать замуж за богатого ляха. Басаврюк по­обещал бедняку мешки с золотом, чтобы тот мог жениться на возлюбленной.)

**30 баллов**. Цветок какого растения надо было сорвать Петру в Медвежьем овраге в ночь на Ивана Купала? (Цветок папорот­ника.)

40 баллов. Что случилось с Петрусем после свадьбы с Пидоркой? (Сидит как будто прикованный среди хаты, поставив себе в ноги мешки с золотом, хочет вспомнить и не может, откуда ти взялись.)

50 баллов. Как «лукавый припрятал к себе Петруся»? (...там, где стоял Петрусь, куча пепла, от которого местами подымался еще пар. Кинулись к мешкам: одни битые черепки лежали вместо червонцев.)

**«Майская ночь, или Утопленница»**

**10 баллов**. Кто был соперником молодого козака Левко в любви? Голова, его отец.)

**20 баллов. «Кот в мешке».** В чем поклялся Левко Ганне? (Уговорить отца, чтобы разрешил жениться на Ганне.)

30 баллов. Кем оказалась мачеха панночки? (Ведьмой.)

**40 баллов**. О чем просила утопленница-панночка Левко**?** (Просила найти ведьму, обернувшуюся утопленницей.)

**50 баллов**. Каково содержание записки, которую обнаружил Левко у себя в руке после того, как проснулся**?** (Приказ голове женить своего сына на Ганне.)

**«Пропавшая грамота»**

**10 баллов**. «Своя игра». Куда дед-гонец спрятал ценную грамоту? (Зашил в шапку.)

**20 баллов**. О чем сговорились новые приятели на ярмарке? (До- 7ворились не разлучаться и держать путь дальше вместе.)

**30 баллов**. Кто показал деду дорогу в пекло? (Шинкарь.)

**40 баллов**. Как удалось деду выиграть у ведьм третью партию в дурня»? (Перекрестил карты.)

**50 баллов**. Где очнулся дед после ночи в пекле? (На крыше своей ты весь в крови.)

**«Ночь перед Рождеством»**

**10 баллов**. Что черт украл с неба в ночь перед Рождеством?

(Украл месяц и звезды.)

**20 баллов**. Кто оказался в мешках, выброшенных Вакулой и хаты Солохи? (Черт, голова, дьяк.)

**30 баллов**. Зачем пришел Вакула к Пацюку? (Вакула искал дорог к нечистой силе.)

**40 баллов**. Куда отправился кузнец Вакула за черевичками (В Петербург к царице.)

**50 баллов**. «Своя игра». Где сидел черт на приеме у царицы (В кармане Вакулы.)

**«Заколдованное место»**

**10 баллов**. «Кот в мешке». Кто рассказал историю о заколдован­ном месте? (Дьячок Фома Григорьевич.)

**20 баллов**. Как обнаружил дед «дьявольское место»? (На этом месте ему не вытанцовывалось, ноги были как деревянные.)

**30 баллов**. Что искал дед в заколдованном месте? (Клад.)

**40 баллов**. Как «морочила» нечистая сила деда? (Эхом повто­ряла каждое дедово слово; клад превратился в мусор.)

**50 баллов**. Как поступил дед с заколдованным местом? (Стал класть кресты на это место, загородил его плетнем, велел кидать все, что ни есть непотребного, весь бурьян и сор, который выгребал из баштана.)

**Раунд «Своя игра»**

От чьего имени изданы повести, собранные в книгу «Вечера на хуторе близ Диканьки»? (Рудый Панько.)

Подведение итогов